# **Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SRS)**

## **Aplikasi Kalkulator Sederhana**

### **1. Pendahuluan**

Aplikasi Kalkulator Sederhana adalah perangkat lunak yang bertujuan untuk melakukan operasi matematika dasar, seperti pertambahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian. Aplikasi ini dirancang untuk digunakan oleh pengguna yang ingin melakukan perhitungan cepat tanpa perlu fungsi kompleks.

### **2. Persyaratan Fungsional**

#### 2.1. Pertambahan (Addition)

Deskripsi: Aplikasi harus mampu melakukan operasi pertambahan dua bilangan.

Kriteria:

* Pengguna dapat memasukkan dua bilangan yang ingin ditambahkan.
* Aplikasi akan menghitung dan menampilkan hasil penambahan.

#### 2.2. Pengurangan (Subtraction)

Deskripsi: Aplikasi harus mampu melakukan operasi pengurangan antara dua bilangan.

Kriteria:

* Pengguna dapat memasukkan dua bilangan yang ingin dikurangkan.
* Aplikasi akan menghitung dan menampilkan hasil pengurangan.

#### 2.3. Perkalian (Multiplication)

Deskripsi: Aplikasi harus mampu melakukan operasi perkalian antara dua bilangan.

Kriteria:

* Pengguna dapat memasukkan dua bilangan yang ingin dikalikan.
* Aplikasi akan menghitung dan menampilkan hasil perkalian.

#### 2.4. Pembagian (Division)

Deskripsi: Aplikasi harus mampu melakukan operasi pembagian antara dua bilangan.

Kriteria:

* Pengguna dapat memasukkan dua bilangan yang ingin dibagi.
* Aplikasi akan menghitung dan menampilkan hasil pembagian.
* Aplikasi harus menghandle kasus pembagian dengan nol (division by zero) dengan menampilkan pesan kesalahan yang sesuai.

### **3. Persyaratan Non-Fungsional**

#### 3.1. Antarmuka Pengguna

Aplikasi harus memiliki antarmuka pengguna yang sederhana dan intuitif, dengan jelas menampilkan input pengguna dan hasil perhitungan.

#### 3.2. Performa

Aplikasi harus memberikan respons cepat terhadap input pengguna dan melakukan perhitungan dengan waktu yang sangat singkat.

### **4. Persyaratan Teknis**

#### 4.1. Platform

Aplikasi akan dijalankan pada platform Windows, macOS, dan Android.

#### 4.2. Bahasa Pemrograman

Aplikasi akan dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman yang mendukung platform yang dituju, seperti Java untuk Android dan C# untuk Windows.

#### 4.3. Tampilan

Antarmuka pengguna akan menggunakan elemen-elemen GUI standar yang tersedia di platform yang digunakan.

### **5. Batasan**

* Aplikasi hanya akan mendukung operasi matematika dasar: pertambahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian.
* Aplikasi tidak akan memiliki fungsi histori perhitungan atau fitur lanjutan lainnya.

### **6. Persetujuan**

Dokumen ini telah direview dan disetujui oleh tim pengembangan perangkat lunak.